

מבוא למדעי מחשב לכיתה ז' 1 – עתודה טכנולוגית



Scratch

עריכה: אמיל וייסברוט תיכון עירוני ע"ש דוד טוביהו ב"ש

# קבוצות ההוראות ב-Scratch

תנועה

בקרה

מראה

חיישנים

צלילים

אפעילים

עט

אשתנים

# בקרה

אם

ואם לא

חכה עד ש...  
↶

חזור עד ש...  
↶

הפסק תסריט

הפסק הכל 

 כאשר לוחצים על

מקש רווח  כאשר נלחץ מקש

כאשר לוחצים על דמות 1

חכה 1 שניות

לעולמים

↶

חזור 10 פעמים

↶

שדר מסר

שדר מסר

נשמתקבל מסר

לעולמים אם

↶

אם

# תנועה

זהו 10 צעדים

הסתובב 15 מעלות ↻

הסתובב 15 מעלות ↺

פנה לכיוון 90

פנה לכיוונו של

קפוץ אל-א: 5 y: 5

קפוץ אל

גלוש 1 שניות ל-א: 5 y: 5

שנה ערך א ב 10

קבע ערך א ל 0

שנה ערך ע ב 10

קבע ערך ע ל 0

בנגיעה במסגרת הפוך כיוון

מיקום על ציר א

מיקום על ציר ע

כיוון



# מראה

שנה לדמות תלבושת 2

התלבושת הבאה

תלבושת

אמור שלום למשך 2 שניות

אמור שלום

חשוב מממ... למשך 2 שניות

חשוב מממ...

שנה אפקט צבע ב- 25

קבע אפקט צבע ל- 0

נקה אפקטים

שנה גודל ב 10

קבע גודל ל- 100 %

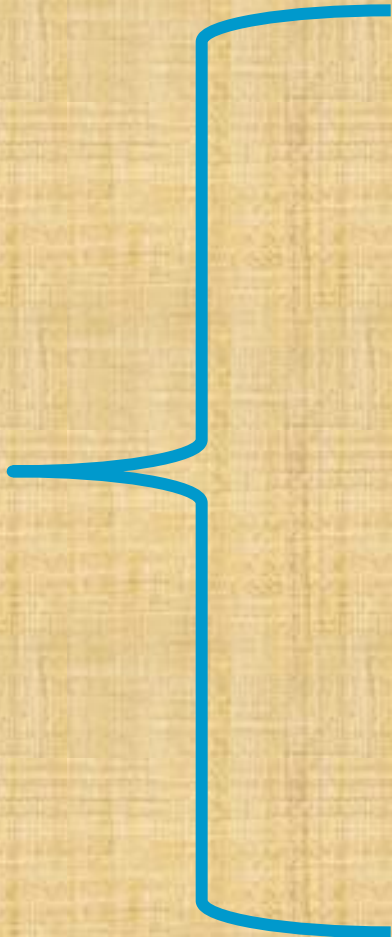
גודל

הצג

הסתר

העבר לשינבה הקדמית

# חיישנים



נוגע מסגרת ?

נוגע בצבע ?

צבע מעל צבע

זהמתן מה שמך ? שאל

תשובה

ערך ענבר בציר א

ערך ענבר בציר ע

ענבר ולחץ?

מקש מקש רווח ולחץ?

המרחק אל

אפס מונה

מונה

כיוון של דמות 1

עוצמת המיקרופון

מיקרופון רועש?

# צלילים

נגן צליל יללה

נגן צליל יללה עד לסיום

הפסק את כל הצלילים

נגן בתוף 48 למשך 0.2 beats

אפס למשך 0.2 ביטים

נגן תו 60 למשך 0.5 beats

קבע כלי נגינה 1

שנה עוצמה -10

קבע עוצמת קול 100 %

עוצמת קול

שנה קצב 20

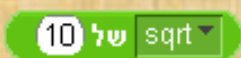
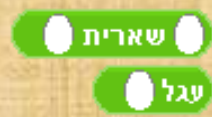
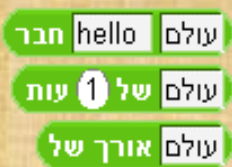
קבע קצב ל- 60 bpm

קצב

# מפעילים

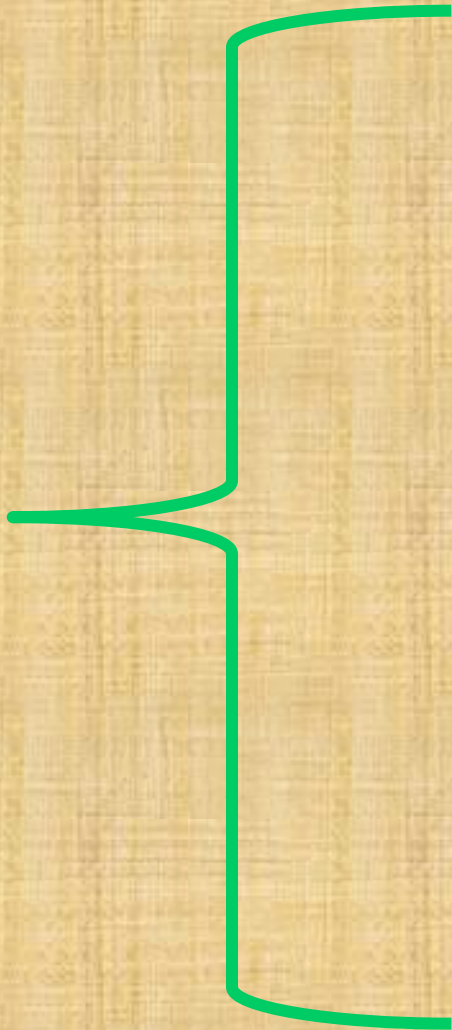


בחר מספר אקראי בין 1 ל- 10





עט



נקה

עט מטה

עט מעלה

קבע צבע עט ■

10 שנה צבע עט ב

0 קבע צבע צל

10 שנה צבע צל ב

50 קבע צל ל

1 שנה גודל עט

1 קבע גודל עט ל

חותמת

# משתנים

צור משתנה

מחק משתנה

מהירות

קבע מהירות ל- 0

שנה ערך מהירות ב- 1

מהירות הצג משתנה

מהירות הסתר משתנה